

# Compt'aventure

| Plan   |                             |
|--|-----------------------------|
| <b>I/ Les règles du jeu</b><br>Principes du jeu<br>Ecran de jeu<br>Les cases<br>Les actions de jeu   | p.1<br>p. 2<br>p. 3<br>p. 4 |
| <b>II/ Pour répondre aux questions (partie cours)</b><br>II.1. Eléments de définition.<br>II.2. Evolution des postes comptables à chaque opération | p. 5 – 6<br>p. 7 - 11       |

## I/ Les règles du jeu


### I.1. Principes

**Principe :** Vous vous retrouvez dans la peau d'un épicier itinérant. Au fur et à mesure de l'année, vous passez de village en village acheter ou vendre des marchandises.

**Problème :** La comptabilité vous semble être une boîte noire à laquelle vous ne comprenez rien. Ce jeu doit vous permettre d'éclairer vos lanternes.



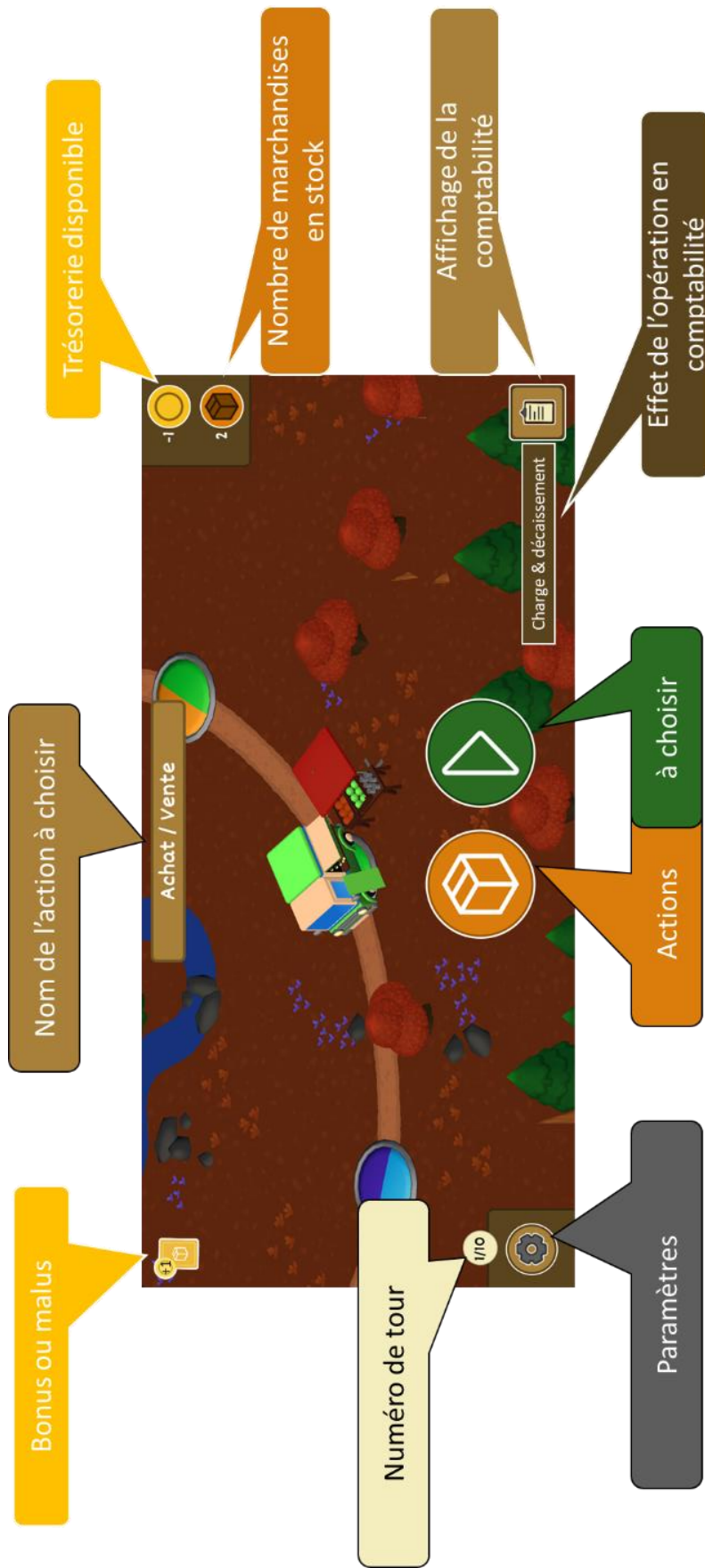
**Points de victoire :** Dans ce jeu, on marque des points en fonction du bénéfice et des bonnes réponses au quizz final.

**Condition de défaite :** Si votre trésorerie  est négative à la fin de l'année, c'est le dépôt de bilan. Votre entreprise s'arrête. C'est la fin !



**Remarque :** A tout moment, vous pouvez maintenir le doigt appuyé sur un élément (ex. carte ou symbole) pour voir ses effets !!!

## I.2. L'écran

















### I.3. Les cases














|   |   |
|---|---|
|    | Case <b>achat</b> . Cliquez sur  pour voir la marchandise. Vous pourrez alors prendre la décision de l'acheter ou non.   |
|    | Case <b>vente</b> . Cliquez sur  pour sélectionner l'action de vendre. Si vous avez une ou plusieurs marchandises en stock, vous pouvez en sélectionner une et la vendre.<br>Certaines cases vertes nommées « soldes » (ainsi que certains bonus) vous permettent de vendre plusieurs marchandises en stock. |
|    | Case <b>achat</b> ou <b>vente</b> . Vous devez choisir entre l'action d'acheter ou de vendre.   |
|    | Case <b>chance</b> . Vous devez cliquer sur  pour constater quelle carte chance est tirée.   |
|    | Case <b>immobilisation</b> . A partir du 3 <sup>ème</sup> tour de jeu, vous pouvez sélectionner  pour tirer une carte immobilisation. Vous pourrez ensuite l'acheter.  |
|   | Case <b>chance</b> ou <b>immobilisation</b> . Vous choisissez si vous voulez tirer une carte chance ou une carte immobilisation.  |
|  | Paiement des salaires et du loyer. Vous devez payer votre salaire ou votre loyer.   |
|  | Case « repos ». Ne faites rien pendant vos vacances dominicales.  |

**Remarque** : A tout moment, vous pouvez maintenir votre doigt appuyé sur la carte pour en voir le descriptif.

### I.3. Les actions de jeu

| Actions possibles  |   |
|--|---|
|                     | Lancer le dé pour avancer sur le plateau de jeu.  |
| Acheter<br>         | Si vous appuyez sur  , une marchandise s'affiche (plusieurs en cas de bonus). Vous pouvez en sélectionner 0, 1 ou plusieurs et les acheter.  |
| Vendre<br>          | Si vous appuyez sur  , vous pourrez sélectionner une marchandise que vous avez en stock (plusieurs en cas de bonus). Vous pourrez alors en sélectionner 0, 1 ou plusieurs et les vendre.<br><b>Remarque :</b> Le symbole  en haut à droite de l'écran vous permet de voir le nombre de marchandises en stock.                       |
| Actions complémentaires (à partir du tour 2)   |   |
| Enveloppe rouge<br> | A partir du tour 2, vous pouvez choisir de recourir un financement. Cliquez sur le symbole  au lieu de lancer le dé.   |
| Actions complémentaires (à partir du tour 3)   |   |
| Immobilisation<br>  | A partir du tour 3, lorsque vous tombez sur une  , vous pouvez choisir soit la carte chance  , soit une immobilisation  que vous pourrez ensuite acheter. Cette immobilisation vous confère un avantage que vous conservez sur plusieurs années. |
| Actions supplémentaires (à partir du tour 5)   |   |
|                   | Il s'agit de la créance client.<br>- En cas de vente, vous pouvez choisir de vendre votre marchandise immédiatement. L'encaissement aura lieu 3 lancés de dés plus tard.  |
|                   | Il s'agit de la dette fournisseur.<br>- En cas d'achat : vous pouvez obtenir votre marchandise immédiatement. La sortie de trésorerie aura lieu 3 lancés de dés plus tard.  |









### I.4. Les symboles de jeu (Bonus et Malus)

| Malus   |   |
|---|---|
|  | Vous ne pouvez pas vendre de marchandise lorsque vous tombez sur une case chance.   |
|  | L'assurance vous protège des inondations et des incendies.  |
|  | Vous pouvez choisir d'ignorer l'effet des cases sur lesquelles vous tombez et de vendre une marchandise à la place.   |
|  | Lorsque vous vendez une marchandise, celle-ci vous rapporte 1  de plus (trésorerie et produit).                |
|  | Si vous tombez sur une case achat, une marchandise supplémentaire vous est présentée que vous pouvez acheter.  |
|  | Si vous tombez sur une case vente, vous pourrez vendre 1 marchandise supplémentaire.                           |
|  | Vous vendez vos marchandises 1  plus chère.  |
|  | Si vous tombez sur une case achat, vos marchandises vous coûteront 1  de moins pour les acheter.               |

## II/ Pour répondre aux questions

II.1. Quelques éléments de définition. Les états financiers sont constitués de deux éléments : le compte de résultat et le bilan.

| Compte de résultat |  |
|--------------------|--|
| Produits           |  |
| - Charges          |  |
| = Résultat         |  |

| Bilan   |  |
|---|--|
| Actif   | Passif   |
| <b>Actifs immobilisés</b><br> Immobilisation   | <b>Capitaux propres</b><br> Capital social<br> Réserves                              |
| <b>Actifs circulants</b><br> Stocks<br> Créances<br> Trésorerie | <b>Dettes</b><br> Dettes auprès des banques<br> Dettes fournisseurs<br>Autres dettes |
| Total actif   | Total passif   |

| Compte de résultat   |
|--|
| <i>Définition</i> : Document incluant tous les produits et les charges comptabilisés au cours de l'exercice. |

### 1. Produits comptables (aussi appelé chiffre d'affaires) :

**Définition** : Ils traduisent un enrichissement de l'entreprise.

**Typologie** : Ils peuvent être liés à la vente de marchandises, de produits ou de services.

**Remarque** : On comptabilise des produits même si l'encaissement associé n'est effectué que plus tard.

### 2. Charges comptables :

**Définition** : Biens ou services consommés par l'entreprise pour réaliser son activité. En général, il disparaît lors du premier usage. Il s'agit d'un appauvrissement de l'entreprise.

**Typologie** : Achat de marchandises, de matières premières, honoraires, salaires, services extérieurs et impôts. On y intègre aussi les amortissements (c.à.d. les pertes de valeur des immobilisations).

**Remarque** : On comptabilise des charges même si l'encaissement associé n'est effectué que plus tard.

### 3. Résultat :

**Calcul** =  $\Sigma$  Produits –  $\Sigma$  Charges

→ Si Résultat brut > 0 : Bénéfice.


→ Si résultat brut < 0 : Perte.

En cas de bénéfice, l'entreprise doit payer de l'impôt. Le résultat après impôt s'appelle le résultat net.

**Que faire du résultat** : Deux options :

→ Le résultat est versé aux actionnaires sous forme de dividendes.


→ Le résultat est conservé dans l'entreprise (sous forme de réserves). Dans l'application, les


résultats années après années se cumulent dans les réserves .


## Bilan comptable


Définition : Document résumant ce que l'on possède et ce que l'on doit à une date fixe.

### 1. Passifs : Ce que l'on doit !!!


**1.1. Capital social**  : Argent mis par les actionnaires (et qu'on devra leur rembourser en cas de dissolution de l'entreprise). Le(s) actionnaire(s) sont propriétaire(s) de l'entreprise.

**1.2. Réserves**  : Partie des résultats conservée dans l'entreprise.

**1.3. Dettes de long terme**  : Généralement, il s'agit des emprunts contractés auprès des banques. Le montant indiqué correspond au montant restant à rembourser à la date du bilan. Le remboursement du capital emprunté s'accompagne souvent de charges d'intérêts (rémunération pour la banque en contrepartie du service rendu de prêt d'argent).


**1.4. Dettes de court terme**  : Montant que l'on doit notamment aux fournisseurs à la date de clôture du bilan. On peut aussi avoir d'autres dettes de court terme (ex. impôts, salariés, etc...)

### 2. Actifs : Ce que l'on possède !!!

**2.1. Immobilisations**  : Élément détenu par l'entreprise sur le long terme et dont on compte tirer des avantages économiques futurs. Sa valeur dépasse généralement 500 €.

Typologie : matériel (machine, véhicule, etc...), immatériel (brevet, logiciel, etc...) ou financier (par ex. actions d'une filiale).

Remarque : Les immobilisations doivent être amorties. Cela représente les pertes de valeur des immobilisations dans le temps. Par exemple, on achète une voiture en N pour 10.000 €. On compte l'utiliser 5 ans. Chaque année, elle perd 2.000 €. Fin N+2, la voiture aura une valeur de 6 000 € = 10 000 – 2 années d'amortissement \* 2000 €. Cette valeur se rapproche de la valeur économique (« réelle ») de la voiture.

**2.2. Stocks**  : Biens possédés par l'entreprise à date de clôture.

**2.3. Créances**  : Argent dû par les clients de l'entreprise à la date du bilan.

**2.4. Trésorerie (aussi appelée disponibilité)**  : Argent sur le compte en banque (si le compte en banque est dans le vert).

Remarque : La trésorerie peut parfois être négative. C'est ce qu'on appelle « être à découvert ». Quand on est à découvert, cela a deux impacts :

Remarque (1) : Cela génère des agios et des frais de découvert.

Remarque (2) : Si le découvert est trop important, le banquier peut dire « stop ». A ce moment-là, l'entreprise ne peut plus payer la prochaine facture et les prochains salaires → Cessation de paiement et liquidation (aussi appelée dépôt de bilan) de l'entreprise.

**Règle du jeu** : Si votre entreprise finit l'année en découvert, c'est le dépôt de bilan pour l'entreprise.

## II.2. Evolution des postes comptables à chaque opération.

**Remarque** : Pour comprendre ce qui bouge, vous pouvez vous référer aux petites indications en bas à droite de l'écran après chaque décision.

Chaque opération économique réalisée par l'entreprise au cours de l'année est enregistrée sous la forme d'une **écriture** comptable dans le **journal** des comptes. Ces écritures comptables se présentent sous la forme suivante :

| -----Date-----                        |           |           |
|---------------------------------------|-----------|-----------|
|                                       | Débit     | Crédit    |
| Elément <b>débité</b> en comptabilité | Montant X |           |
| Elément <b>crédit</b> en comptabilité |           | Montant X |

- Date de l'opération
- Elément **crédité** : Est défini (i) soit comme un élément sortant du patrimoine de l'entreprise ; (ii) soit comme la ressource permettant à l'opération d'exister.
- Elément **débité** : Est défini (i) soit comme un élément sortant du patrimoine ou (ii) soit comme un emploi (c'est-à-dire ce qui résulte de l'utilisation de la ressource).

**II.2.1. Opération d'achat.** Pour un achat, une **charge** (appauvrissement) est constatée avec une sortie de trésorerie (crédit) ☉.

| -----Date d'achat-----               |       |        |
|--------------------------------------|-------|--------|
|                                      | Débit | Crédit |
| <b>Charge</b> (achat de marchandise) |       |        |
| Trésorerie ☉                         |       |        |

Il en va de même pour le paiement d'autres biens et services. Les charges résultent alors du paiement du loyer, du salaire, des redressements fiscaux etc....

**II.2.2. Opération de vente.** Pour une vente, la trésorerie ☉ entre dans le patrimoine (débit), avec pour contrepartie la sortie de marchandise (crédit).

| -----Date de vente-----               |       |        |
|---------------------------------------|-------|--------|
|                                       | Débit | Crédit |
| Trésorerie ☉                          |       |        |
| <b>Produit</b> (vente de marchandise) |       |        |





### II.2.3. Opération de financement

→ *L'augmentation de capital.*

Lors de l'augmentation du capital, l'actionnaire apporte des fonds qui sont versés sur les comptes de l'entreprise. Il y a donc un encaissement (trésorerie au débit). Il n'y a pas d'enrichissement (produit) pour l'entreprise dans cette opération ; l'entreprise devant rembourser les apports aux actionnaires en cas de fin d'activité de cette entreprise.

| -----Date d'augmentation du capital----- |       |        |
|--|-------|--------|
|  | Débit | Crédit |
| Trésorerie ☉                             |       |        |
| Capital social                           |       |        |

→ *L'emprunt bancaire.* Il convient pour cela de distinguer deux moments.

**A la date de réception des fonds,** l'entreprise reçoit de la trésorerie. Elle s'engage à les rembourser (dette long terme au crédit). A cette date, il n'y a pas d'enrichissement (l'entreprise devant rembourser les sommes obtenues).

| -----Date d'obtention de l'emprunt----- |       |        |
|---|-------|--------|
|   | Débit | Crédit |
| Trésorerie ☉                            |       |        |
| Dette long terme ☒                      |       |        |

**A la date de remboursement,** la trésorerie sort de l'entreprise (crédit). Le montant décaissé correspond à la diminution de la dette et au paiement des charges d'intérêts. En plus du remboursement des fonds, la banque demande des charges d'intérêts.

| -----Date de remboursement d'emprunt-----                |       |        |
|--|-------|--------|
|  | Débit | Crédit |
| Charges d'intérêts<br>Dette long terme (remboursement) ☒ |       |        |
| Trésorerie ☉   |       |        |

→ *La subvention*

Une collectivité décide d'apporter des fonds à l'entreprise (entrée de trésorerie au débit). Ces fonds n'étant pas destinés à être remboursés, il y a bien un enrichissement pour l'entreprise.



| -----Date d'obtention de la subvention----- |       |        |
|---|-------|--------|
|   | Débit | Crédit |
| Trésorerie ☉                                |       |        |
| Subvention (produit)                        |       |        |




## II.2.4. Immobilisation

L'immobilisation est un élément détenu durablement par l'entreprise et générant des avantages économiques futurs. On ne comptabilise pas une charge à la date d'achat mais bien un actif (élément possédé par l'entreprise) de long terme. On étale la charge sur la durée de vie de l'immobilisation. Ce sont les amortissements.

➔ Achat d'immobilisation. Un décaissement (trésorerie au passif) nous permet d'obtenir l'actif (actif qui entre au patrimoine).

| -----Date de d'achat de l'immobilisation-----  |       |        |
|--|-------|--------|
|  | Débit | Crédit |
| Immobilisation  |       |        |
| Trésorerie      |       |        |


➔ L'amortissement de l'immobilisation. A la fin de l'année, on constate que la valeur de l'immobilisation diminue (passif). Cela génère un appauvrissement de l'entreprise (l'immobilisation valant moins chère).


| -----Fin d'année-----  |       |        |
|--|-------|--------|
|  | Débit | Crédit |
| Charge d'amortissement   |       |        |
| Immobilisation  |       |        |

**Remarque :** A la fin de l'année, la valeur de l'immobilisation (qui se rapproche le plus de la valeur réelle) est = la valeur d'achat – le cumul des amortissements année après année.



## II.2.5. Créances et dettes fournisseur

### ***Achat et paiement des marchandises avec dette fournisseur. Deux étapes.***

Etape 1 : Date d'achat. L'entreprise constate un appauvrissement (elle est sûre de s'appauvrir), mais la trésorerie ne sera décaissée que plus tard. En attendant, l'entreprise doit de l'argent à mon fournisseur (dette  au crédit)


| -----date d'achat-----  |       |        |
|---|-------|--------|
|   | Débit | Crédit |
| Charge d'achat  |       |        |
| Dette fournisseur  |       |        |

Etape 2 : Date de règlement. L'entreprise annule sa dette (débit) en payant les sommes dues (trésorerie qui sort au crédit)



| -----Date de paiement de la dette fournisseur-----  |       |        |
|---|-------|--------|
|   | Débit | Crédit |
| Dette fournisseur  |       |        |
| Trésorerie        |       |        |

### ***Vente et paiement des marchandises avec dette fournisseur***

Etape 1 : Date de vente. L'entreprise constate un enrichissement (elle est sûre de s'enrichir), mais la trésorerie ne sera encaissée que plus tard. En attendant, l'entreprise constate que son client lui doit de l'argent (créance).

| -----date de la vente-----  |       |        |
|---|-------|--------|
|   | Débit | Crédit |
| Créance  |       |        |
| Produit (vente de marchandise)  |       |        |

Etape 2 : Date de règlement. L'entreprise encaisse l'argent (débit) et annule la créance (qui sort au crédit).

| -----Date de paiement de la créance par le client-----   |       |        |
|--|-------|--------|
|  | Débit | Crédit |
| Trésorerie  |       |        |
| Créance     |       |        |

